**Descrição**

Neste desafio, o objetivo é criar um catálogo de jogos que permita ao usuário adicionar uma quantidade específica de jogos. Inicie solicitando a quantidade desejada e, em seguida, peça o nome de cada jogo individualmente, armazenando-os em um array chamado nomesJogos. Utilize um loop `for` para facilitar a adição dos jogos. Após a conclusão, exiba um resumo em uma única linha, indicando a quantidade total de jogos adicionados e a lista de nomes no catálogo.

**Entrada**

O programa inicia solicitando ao usuário que insira a quantidade de jogos que deseja adicionar ao catálogo. Em seguida, para cada jogo, o usuário é solicitado a inserir o nome do jogo.

**Saída**

Ao final da adição dos jogos, o programa exibe um resumo que inclui a quantidade total de jogos adicionados e uma lista com os nomes dos jogos separados por vírgulas. Este resumo fornece uma visão geral dos jogos que foram incluídos no catálogo.

**Exemplos**

A tabela abaixo apresenta exemplos com alguns dados de entrada e suas respectivas saídas esperadas. Certifique-se de testar seu programa com esses exemplos e com outros casos possíveis.

| **Entrada** | **Saída** |
| --- | --- |
| 2 SimCity Prince of Persia | Foi adicionado '2' jogos: SimCity, Prince of Persia ao catalogo. |
| 3 Tetris Doom Pong | Foi adicionado '3' jogos: Tetris, Doom, Pong ao catalogo. |
| 2 Portal Limbo | Foi adicionado '2' jogos: Portal, Limbo ao catalogo. |

using System;

class Program

{

static void Main()

{

// Pergunta ao usuário quantos jogos deseja adicionar:

int quantidadeJogos = int.Parse(Console.ReadLine());

// TODO: Inicializa os arrays com base na quantidade informada pelo usuário:

String[] nomesJogos = new String[quantidadeJogos];

// TODO: Crei um Loop para adicionar jogos conforme a quantidade especificada:

for(int i = 0; i < quantidadeJogos; i++){

//TODO: Chame a função AdicionarJogo para obter o nome do jogo e armazená-lo no array:

AdicionarJogo(i,nomesJogos);

}

// Exibe o resumo da adição de jogos

ExibirResumoAdicaoJogos(quantidadeJogos, nomesJogos);

}

static void AdicionarJogo(int indice, string[] nomes)

{

// Entrada do nome do jogo

nomes[indice] = Console.ReadLine();

}

static void ExibirResumoAdicaoJogos(int quantidadeJogos, string[] nomes)

{

Console.Write("Foi adicionado '" + quantidadeJogos + "' jogos: " );

for(int i = 0; i < quantidadeJogos; i++) {

if(i != (quantidadeJogos -1))

Console.Write(nomes[i] + ", ");

else

Console.Write(nomes[i]);

}

Console.Write(" ao catalogo.");

}

}